

pawel@cs.uni.wroc.pl

<http://www.itcourses.eu/>

Automapper

Agenda

- Wprowadzenie
- Funkcjonalności
- Konfiguracja
- Profile

Wprowadzenie

- Umożliwia automatyczne konwersje obiektów
- Składnia oparta o fluent
- Konwersje oparte są o konwencje
- Zwykle wykorzystywany do transferu danych pomiędzy różnymi modelami
 - np. pomiędzy warstwą dziedziny i prezentacji

Funkcjonalności

- Flatten
 - Złożony obiekt (domain) możemy zamienić na prosty (DTO)
- Projekcja
 - Jeśli struktura obiektów istotnie się różni, możemy określić jak poszczególne właściwości sobie odpowiadają
- Nesting
 - Powiązane obiekty też mogą być automatycznie skonwertowane
- Listy i kolekcje
 - Automatycznie mogą być skonwertowane kolekcje

Konfiguracja

- Tworzenie mapowania
 - `Mapper.CreateMap<Source, Destination>();`
- Weryfikacja poprawności
 - `Mapper.AssertConfigurationIsValid();`

Profile

- Mechanizm pozwalający na tworzenie pakietów mapowań
- Mapowania możemy podzielić na obszary, dla których tworzymy osobne profile
- Profile można wczytywać na żądanie, jeśli zajdzie potrzeba
- Utworzenie:
 - Klasa dziedzicząca po `AutoMapper.Profile`
 - „Nadpisujemy” `ProfileName` i `Configure()`

Przykład

- AutoMapper

Literatura

- Strona główna:
<http://automapper.org/>
- Strona na githubie
<https://github.com/AutoMapper/AutoMapper>
- Przegląd możliwości
https://github.com/AutoMapper/AutoMapper/wiki/_pages
- Artykuły
<http://www.maciejaniserowicz.com/tag/automapper/>