

Projektowanie aplikacji z bazami danych

lista zadań nr 6

1. Dla każdego agregatu przygotować interfejs repozytorium. W celu uproszczenia można utworzyć generyczny interfejs, z którego poszczególne interfejsy będą dziedziczyć. Proszę pamiętać, aby taki generyczny interfejs był w osobnym projekcie (*cross-cutting component*), do którego referencję można dodać z każdego innego projektu (może się nazywać np. *Common*, *GenericComponent*, *UtilityComponent*).
[1p]
2. Dla interfejsów repozytoriów przygotować testowe implementacje oparte o kolekcje w pamięci. Również można rozważyć generyczną implementację. Proszę pamiętać, aby te implementacje były dodane w warstwie (projekcie) *Infrastructure*.
[2p]
3. Zaimplementować *application services*, przy czym w przypadku pobierania obiektów na obecnym etapie utworzyć tylko jedną metodą *FindAll* (lub równoważną), w szczególności pomijamy na razie filtrowanie, sortowanie i stronicowanie zwracanych kolekcji.
[3p]
4. Utworzyć odpowiednie projekty i obiekty testowe (w tym *object mothers*), następnie dla każdej operacji w *application services* przygotować co najmniej jeden test dla wybranego(ych) przypadku(ów) użycia (należy upewnić się, że dotychczasowa implementacja działa poprawnie).
[4p]

Paweł Rajba