

Projektowanie aplikacji z bazami danych

lista zadań nr 2

1. Mając wybraną aplikację, należy utworzyć jej model. W ramach zajęć utworzymy go tworząc odpowiednią strukturę kodu. Należy przy tym bazować na przykładzie zaprezentowanym na wykładzie, przy czym proponuję postępować w zasugerowanej poniżej kolejności.

- Tworzymy *bounded contexts* wraz z projektami *application*, *domain* i *infrastructure*.
- Określamy jakie funkcjonalności powinien oferować każdy *bounded context*, a następnie dodajemy do każdego projektu *application* odpowiednie interfejsy usług wraz z zestawami metod.
- Tworzymy obiekty biznesowe wraz z wstępną propozycją pól oraz metod. W kolejnym kroku określamy, które z nich powinny być *entity*, a które *value object*. Ostatecznie tworzymy z nich agregaty i całość nanosimy na strukturę kodu w projekcie *domain*. Jeśli zachodzi potrzeba, poprawiamy usługi w projekcie *application*.
- Dla każdego agregatu tworzymy interfejs repozytorium.

Na tym etapie operujemy pustymi metodami oraz gdzie się da to tylko interfejsami. Nic nie tworzymy w projekcie *infrastructure* oraz nie tworzymy nic w folderach *interfaces* oraz *tests*.

Zwracam w tym momencie uwagę na fakt, że to co każdemu wyjdzie to nie jest ostateczne rozwiązanie. Będzie ono dalej ewoluować, ale na tym etapie powinno być do pewnego stopnia przemyślane i każdy powinien umieć swoją propozycję obronić w odniesieniu do wymagań spisanych w ramach realizacji listy 1.

[10p]

Paweł Rajba