

Projektowanie aplikacji z bazami danych

lista zadań nr 3

1. Dla interfejsów repozytoriów przygotować testowe implementacje oparte o kolekcje w pamięci.
[3p]
2. Przygotować prototypy głównych widoków w interfejsie użytkownika, czyli przygotować “obrazki” (mogą być nawet w paincie) tego, co użytkownicy będą widzieć na ekranie. Mając prototypy, zastanowić się, jakie dane będą potrzebne na poszczególnych ekranach oraz czy w związku z tym nie należy przebudować agregatów oraz metod w *application services*.
[7p]

Paweł Rajba