

# Projektowanie aplikacji z bazami danych

## lista zadań nr 6

1. Dokonać analizy prototypów i na tej podstawie zaproponować strategie pobierania danych dla poszczególnych agregatów. Należy zaimplementować zarówno pobieranie leniwe, jak i wyprzedzające oraz upewnić się co do poprawności działania w oparciu o przygotowane uprzednio testy (należy przy tym skorzystać z jakiejś opcji podglądu zapytań wysyłanych do bazy danych). Dodatkowo należy w co najmniej jednym przypadku zaimplementować i sprawdzić pobieranie wsadowe.  
[5p]
2. Przygotować pakiet danych testowych, które należy wczytać do bazy za pomocą mechanizmu *stateless session*.  
[5p]

*Paweł Rajba*