

[pawel.rajba@gmail.com](mailto:pawel.rajba@gmail.com)

<http://www.itcourses.eu/>

# Automapper

# Agenda

- Wprowadzenie
- Funkcjonalności
- Konfiguracja
- Profile

# Wprowadzenie

- Umożliwia automatyczne konwersje obiektów
- Składnia oparta o fluent
- Konwersje oparte są o konwencje
- Zwykle wykorzystywany do transferu danych pomiędzy różnymi modelami
  - np. pomiędzy warstwą dziedziny i prezentacji

# Funkcjonalności

- Flatten
  - Złożony obiekt (domain) możemy zamienić na prosty (DTO)
- Projekcja
  - Jeśli struktura obiektów istotnie się różni, możemy określić jak poszczególne właściwości sobie odpowiadają
- Nesting
  - Powiązane obiekty też mogą być automatycznie skonwertowane
- Listy i kolekcje
  - Automatycznie mogą być skonwertowane kolekcje

# Konfiguracja

- Tworzenie mapowania
  - `Mapper.CreateMap<Source, Destination>();`
- Weryfikacja poprawności
  - `Mapper.AssertConfigurationIsValid();`

# Profile

- Mechanizm pozwalający na tworzenie pakietów mapowań
- Mapowania możemy podzielić na obszary, dla których stworzymy osobne profile
- Profile można wczytywać na żądanie, jeśli zajdzie potrzeba
- Utworzenie:
  - Klasa dziedzicząca po `AutoMapper.Profile`
  - „Nadpisujemy” `ProfileName` i `Configure()`

# Przykład

---

- AutoMapper

# Literatura

- Strona główna:  
<http://automapper.org/>
- Strona na githubie  
<https://github.com/AutoMapper/AutoMapper>
- Przegląd możliwości  
[https://github.com/AutoMapper/AutoMapper/wiki/\\_pages](https://github.com/AutoMapper/AutoMapper/wiki/_pages)
- Artykuły  
<http://www.maciejaniserowicz.com/tag/automapper/>