

Projektowanie aplikacji z bazami danych

lista zadań nr 10

1. Na podstawie prototypów utworzonych w ramach listy nr 6 przygotować podstawową wersję interfejsu użytkownika. W ramach tej implementacji należy udostępnić funkcjonalność CRUD dla wszystkich agregatów, czyli przygotować:
 - Widoki list, uwzględniając stronicowanie, sortowanie i filtrowanie.
 - Formularze dodawania i edycji.
 - Operację usuwania pozycji z ostrzeżeniem.

Należy zadbać o utworzenie odpowiednich modeli na poszczególnych warstwach architektury.

Interfejs użytkownika należy zaimplementować w dowolnej formie w ulubionej technologii (np. klasyczna strona WWW, SPA czy aplikacja mobilna). W skrajnym wypadku dopuszczone jest, aby została zaimplementowana aplikacja „konsolowa”. Akceptowalne jest również, aby aplikacja była w wersji minimalnej, czyli np. bez walidacji danych, uwierzytelnienia, autoryzacji, itp.

Uwaga: W przypadku, gdy aplikacja będzie implementowana inaczej niż na prototypach, należy się zastanowić z czego różnice wynikają. Prototypy należy również odpowiednio zaktualizować.

[10p]

Paweł Rajba