

Paweł Rajba

[pawel@cs.uni.wroc.pl](mailto:pawel@cs.uni.wroc.pl)

<http://pawel.ii.uni.wroc.pl/>

# SQL Server

# Transakcje i blokady

# Agenda

- Transakcje i blokady
  - Wprowadzenie do transakcji, rodzaje transakcji
  - Punkty zapisu, błędy w transakcjach
  - Zagnieżdżanie, zabronione instrukcje
  - Używanie transakcji
  - Problemy z równoległym dostępem
  - Kontrola dostępu równoległego
  - Poziomy odseparowania, blokady i zakleszczenia
  - Zasoby do blokowania, tryby blokad
  - Hierarchia blokad, eskalacje, wskazówki
  - Kompatybilność blokad, czas oczekiwania
  - Informacje o blokadach

# Wprowadzenie

- Jedna transakcja może zawierać wiele wsadów, jeden wsad może zawierać wiele transakcji
- Transakcje spełniają własność ACID:
  - Niepodzielność (**A**tomicity)
  - Spójność (**C**onsistency)
  - Odseparowanie (**I**solation)
  - Wytrzymałość (**D**urability)
- W ramach transakcji zwykle umieszcza się instrukcje modyfikujące dane

# Rodzaje transakcji

- Explicit (na żądanie)
  - Domyślny sposób zarządzania transakcjami
  - Transakcję rozpoczynamy poleceniem  
BEGIN TRANSACTION [WITH MARK ...]
  - Transakcję kończymy poleceniami  
COMMIT lub ROLLBACK

# Rodzaje transakcji

- Implicit (domniemane)
  - Dowolna instrukcja rozpoczyna transakcję
    - Po zakończeniu transakcji kolejna instrukcja tworzy nową tran.
  - Nie są dozwolone transakcje zagnieżdżone
  - Transakcja musi być jawnie zakończona poleceniem COMMIT lub ROLLBACK
  - Domyślnie opcja ta jest wyłączona. Składnia:
    - SET IMPLICIT\_TRANSACTIONS {ON | OFF}
  - Polecenia, które przy włączeniu opcji implicit transactions rozpoczną transakcję:
    - ALTER TABLE, INSERT, CREATE, OPEN, DELETE, REVOKE, DROP, SELECT, FETCH, TRUNCATE TABLE, GRANT, UPDATE

# Rodzaje transakcji

- Autocommit
  - Domyślny tryb
  - Każda instrukcja jest osobną transakcją
    - Dopóki nie zostanie uruchomiona transakcja Explicit lub Implicit

# Rodzaje transakcji

- Distributed transactions
  - Transakcja obejmująca np. kilka serwerów
  - Jest realizowana poprzez proces 2-phase commit
    - Faza przygotowania
      - Koordynator odpytuje wszystkie węzły, czy operacji transakcji udało się przeprowadzić (ale jeszcze nie ma ostatecznego zatwierdzenia)
    - Faza zatwierdzenia lub wycofania
      - Jeśli wszyscy potwierdzą → zatwierdzenie
      - Jeśli choć jeden nie potwierdzi → wycofanie

# Punkty zapisu

- Są po to, żeby można było wycofać fragment transakcji, a nie wszystko
  - Tworzenie punktu zapisu odbywa się poprzez polecenie
    - `SAVE TRANSACTION nazwa`
  - Wycofanie do podane punktu odbywa się poprzez polecenie
    - `ROLLBACK TRANSACTION nazwa_punktu_zapisu`



# Błędy w transakcjach

- Błędy umożliwiające wykonanie operacji powodują automatyczne wycofanie transakcji
- Opcja XACT\_ABORT
  - SET XACT\_ABORT { ON | OFF }
    - ON → każdy runtime error wycofuje transakcję
    - OFF → niektóre błędy nie wycofują całej transakcji, tylko pojedynczą instrukcję
- Zalecanym mechanizmem zarządzania błędami/wyjatkami jest instrukcja THROW i blok TRY .. CATCH

# Zagnieżdżanie transakcji

- SQLServer pozwala na zagnieżdżanie instrukcji BEGIN TRANSACTION/COMMIT(ROLLBACK)
- Stopień zagnieżdżenia jest określony przez zmienną @@trancount (jeśli brak aktywnej transakcji – zmienna ma wartość 0)
- Uwagi:
  - Jeśli stopień zagnieżdżenia jest równy 1, wtedy zatwierdzone są transakcje ze wszystkich poziomów
  - Operację wycofania możemy wykonać na dowolnym poziomie zagnieżdżenia, jednak wycofywane są wszystkie transakcje

# Zagnieżdżanie transakcji

- Inaczej mówiąc:
  - BEGIN TRAN – zwiększa @@trancount o 1
  - COMMIT – zmniejsza @@trancount o 1
  - ROLLBACK – ustawia @@trancount na 0
- Jeszcze jedna uwaga
  - Wywołanie COMMIT lub ROLLBACK w przypadku, gdy nie ma aktywnej transakcji, skończy się błędem

# Zagnieżdżanie transakcji

- Nazewnictwo transakcji
  - Warto nazywać transakcję, ponieważ możemy lepiej panować nad kodem, jednak należy uważać:
    - jeśli wykonujemy ROLLBACK, to podana nazwa musi być nazwą transakcji z poziomu 1
    - wykonując COMMIT, podana nazwa nie ma znaczenia, ponieważ wykonywany tak naprawdę jest i tak COMMIT na poziomie 1
- UWAGA:
  - zagnieżdżonych transakcji należy w miarę możliwości unikać (mogą się pojawić kłopoty z blokadami)

# Zabronione instrukcje

- Poniższych instrukcji nie można umieszczać w transakcjach:
  - ALTER DATABASE
  - BACKUP LOG
  - CREATE DATABASE
  - DROP DATABASE
  - RECONFIGURE
  - RESTORE DATABASE
  - RESTORE LOG
  - UPDATE STATISTICS

# Używanie transakcji

- Czas wykonania powinien być jak najkrótszy
  - należy przemyśleć użycie np. pętli while
  - czas blokad jest krótszy
- Nie należy w ramach transakcji czekać na dane od użytkownika
- Wszystkie niezbędne analizy danych należy wykonać przed rozpoczęciem transakcji
- Transakcja powinna uzyskiwać dostęp do minimalnego zbioru wierszy

# Przykład

- 01-podstawowe-uzycie

# Problemy z równoległym dostępem

- Dirty reads (uncommitted dependency)
  - Pierwsza osoba edytuje dane
  - W międzyczasie druga pobiera te częściowo zmienione
  - Następnie pierwsza osoba decyduje o wycofaniu zmian





# Problemy z równoległym dostępem

- Niepowtarzalność odczytu (nonrepeatable read)
  - Aka. *Inconsistent analysis*. Podobne do „brudne dane”
  - Czytamy dane, ktoś je modyfikuje, czytamy dane powtórnie
  - Wyniki obliczeń wykonane za pierwszym i drugim razem mogą być inne co prowadzi do niespójności

Transaction 1

```
/* Query 1 */  
SELECT * FROM users WHERE id = 1;
```

Transaction 2

```
/* Query 2 */  
UPDATE users SET age = 21 WHERE id = 1;  
COMMIT; /* in multiversion concurrency  
control, or Lock-based READ COMMITTED */
```

```
/* Query 1 */  
SELECT * FROM users WHERE id = 1;  
COMMIT; /* Lock-based REPEATABLE READ */
```

# Problemy z równoległym dostępem

- Odczyty fantomów (phantom reads)
  - Dwa kolejne wykonania zapytania dają różne zbiory wierszy:

Transaction 1

```
/* Query 1 */  
SELECT * FROM users  
WHERE age BETWEEN 10 AND 30;
```

Transaction 2

```
/* Query 2 */  
INSERT INTO users(id, name, age) VALUES (3, 'Bob', 27);  
COMMIT;
```

```
/* Query 1 */  
SELECT * FROM users  
WHERE age BETWEEN 10 AND 30;  
COMMIT;
```

- Groźniejsze zapytanie: `select avg(age) from users;`

# Kontrola dostępu równoległego

- Pesymistyczna
  - Polega na blokowaniu zasobów (tabel, wierszy, itd.)
  - Częsty w środowiskach dużej walki o zasoby
  - Stosowany, gdy koszt blokad jest niższy od wycofania transakcji, gdy pojawi się konflikt
- Optymistyczna
  - Polega na weryfikacji, czy podczas przetwarzania danych ktoś ich w międzyczasie nie zmienił
    - Zwykle realizowane przez wersjonowanie wierszy
  - Częsty w środowiskach małej walki o zasoby
  - Stosowany, gdy koszt (okazjonalny) wycofania transakcji jest niższy niż koszt blokowania zasobów przy czytaniu

# Kontrola dostępu równoległego

- SQL Server wspiera różne sposoby
- Decyduje o tym
  - poziom izolacji transakcji lub
  - opcje współbieżności dla kursorów
- Ustawić to możemy
  - Na poziomie T-SQL-a
  - Atrybuty lub opcje API (ODBC, ADO.NET, itp.)

# Poziomy odseparowania

## OPARTE O BLOKADY

- READ UNCOMMITTED
  - nie są nakładane żadne blokady
  - mogą się pojawić „brudne” odczyty
- READ COMMITTED
  - nakładane są dzielone blokady przy czytaniu
  - „brudne” odczyty już nie pojawią
- REPEATABLE READ
  - gwarantowany jest brak „brudnych” odczytów i niepowtarzalnych odczytów
- SERIALIZABLE
  - nie pojawią fantomy

## OPARTE O WERSJE WIERSZY

- READ COMMITTED SNAPSHOT
  - To samo co READ COMMITTED
  - Realizowany, jeśli włączona opcja bazy danych  
READ\_COMMITTED\_SNAPSHOT
- SNAPSHOT
  - Realizuje poziom analogiczny do SERIALIZABLE
  - Dostępna, gdy włączona opcja  
ALLOW\_SNAPSHOT\_ISOLATION

# Poziomy odseparowania

- Do ustawienia poziomego odseparowania służy polecenie
  - SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL  
{ READ COMMITTED | READ UNCOMMITTED |  
REPEATABLE READ | SERIALIZABLE }
- Poziomy odseparowania można sprawdzić przez polecenie DBCC USEROPTIONS

# Poziomy odseparowania

## ■ Podsumowanie

| Isolation level  | Dirty read | Nonrepeatable read | Phantom |
|------------------|------------|--------------------|---------|
| Read uncommitted | Yes        | Yes                | Yes     |
| Read committed   | No         | Yes                | Yes     |
| Repeatable read  | No         | No                 | Yes     |
| Snapshot         | No         | No                 | No      |
| Serializable     | No         | No                 | No      |

# Blokady

- Blokują dostęp do danych, aby zsynchronizować dostęp wielu transakcji
- W przypadku konfliktu transakcja jest wstrzymywana i oczekuje na zwolnienie blokady innej transakcji
- Blokady są zwalniane po commit lub rollback
- Blokady są zarządzane przez lock managera automatycznie w oparciu o poziom izolacji
  - Czyli zwykle nie nakłada się blokad „ręcznie”, ale...
  - Można tym sterować poprzez tzw. „wskazówki”



# Blokady

- Blokady mogą być nakładane na różnym poziomie granulacji
  - Większa granulacja →
    - Bardziej efektywny dostęp równoległy, ale
    - ... większy koszty utrzymania blokad
  - Niższa granulacja →
    - Niski koszt utrzymania blokad, ale
    - ... mniej efektywny dostęp równoległy
  - SQL Server stara się dobierać blokady odpowiednio na różnych poziomach
    - Tworzona jest tzw. lock hierarchy (np. na wierszu i tabeli)

# Zakleszczenia

- Pojawiają się, gdy dwie transakcje wzajemnie czekają na blokowane przez siebie zasoby
- SQL Server kończy zakleszczenie poprzez wyznaczenie „ofiary zakleszczenia”, czyli proces, który po prostu ubija; zwykle jest to ten młodszy proces
  - pojawia się wtedy komunikat o numerze 1205

# Zakleszczenia

- Porady na zmniejszenie ryzyka powstania zakleszczenia
  - używać zasobów w transakcjach w tej samej kolejności
  - transakcje powinny być jak najkrótsze
    - czasowo
    - pod względem ilości kroków

# Zasoby do blokowania

| Resource        | Description  |
|-----------------|--|
| RID             | A row identifier used to lock a single row within a heap.  |
| KEY             | A row lock within an index used to protect key ranges in serializable transactions.  |
| PAGE            | An 8-kilobyte (KB) page in a database, such as data or index pages.  |
| EXTENT          | A contiguous group of eight pages, such as data or index pages.  |
| HoBT            | A heap or B-tree. A lock protecting a B-tree (index) or the heap data pages in a table that does not have a clustered index. |
| TABLE           | The entire table, including all data and indexes.  |
| FILE            | A database file.   |
| APPLICATION     | An application-specified resource.   |
| METADATA        | Metadata locks.  |
| ALLOCATION_UNIT | An allocation unit.  |
| DATABASE        | The entire database.   |

# Tryby blokad

- Shared (S)
  - Blokada nakładana przy odczycie
    - Uniemożliwia modyfikacje przez inne transakcje
  - Czas trwania zależy od poziomu izolacji
    - Niskie poziomy →  
zwalniana od razu po odczycie wiersza
    - Wysokie poziomy (od repeatable read) →  
zwalniana po zakończeniu transakcji

# Tryby blokad

- Exclusive (X)
  - Dają wyłączność dostępu do zasobu
    - Niezbędne dla operacji INSERT, UPDATE, DELETE
  - Tylko jedna transakcja może nałożyć taką blokadę
  - Problem: łatwo doprowadzić do zakleszczenia w repeatable read i serializable
    - T1: odczyt danych d, blokada S
    - T2: odczyt danych d, blokada S
    - T1: chęć modyfikacji d i próba nałożenia X
      - ale trzeba czekać, aż zwolni się T2.S
    - T2: chęć modyfikacji d i próba nałożenia X
      - ale trzeba czekać, aż zwolni się T1.S
    - ... no i mamy deadlock
  - Dlatego wprowadzony jest jeszcze jeden rodzaj blokady: U

# Tryby blokad

- Update (U)
  - Wyraża chęć modyfikacji danych
  - Tylko jedna transakcja może nałożyć taką blokadę
  - Jeśli w poprzednim scenariuszu zostanie zastosowana U zamiast S:
    - Od razu jest wyrażona intencja czytania danych
    - W zależności od poziomu izolacji, druga transakcja będzie wstrzymana w odpowiednim momencie
  - Stosowana np. przy operacji UPDATE, gdzie częścią tej operacji jest SELECT

# Tryby blokad

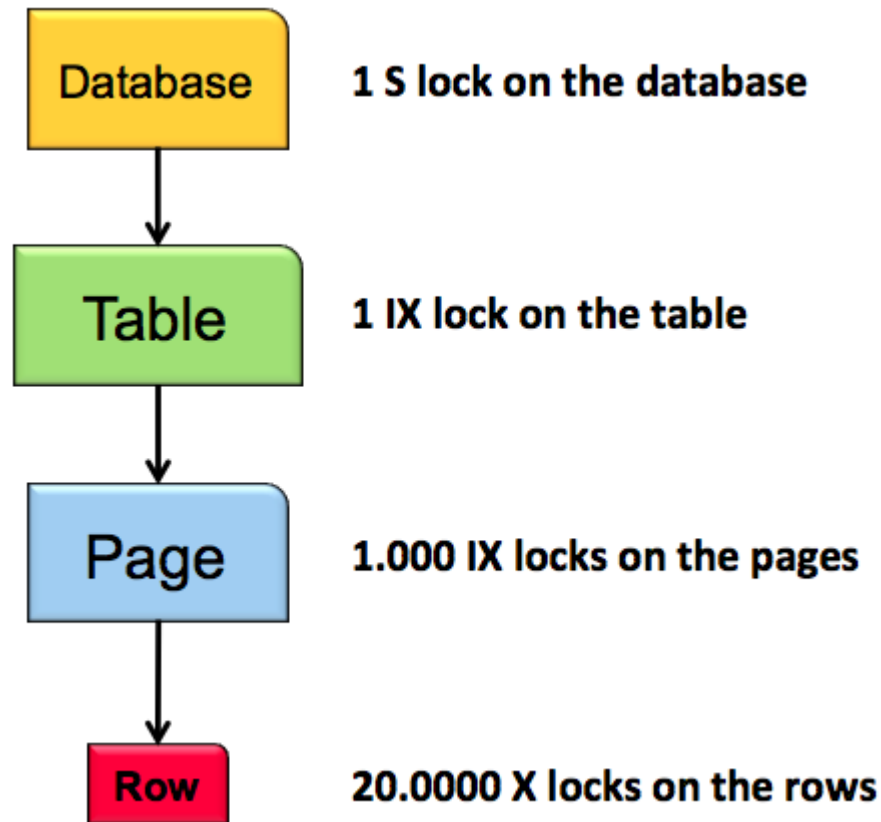
- Intent locks
  - Blokadę zakładaną na poziomie PAGE lub TABLE
  - Lock Manager może dzięki nim lepiej zarządzać blokadami
  - Wykorzystywane w eskalacji blokad
  - Mamy różne warianty
    - IS – transakcja zamierza czytać część zasobów przez nałożenie na nie blokady S
    - IX – transakcja zamierza modyfikować część zasobów poprzez nałożenie na nie blokady X
    - SIX – transakcja zamierza czytać wszystkie wiersze i niektóre z nich modyfikować (poprzez nakładanie odpowiednich blokad)
    - ...



# Tryby blokad

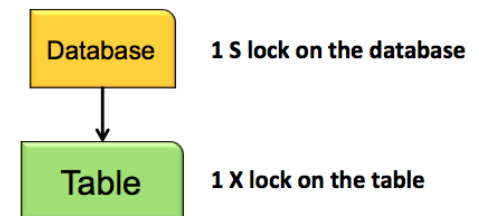
- Schema locks
  - Schema stability (Sch-S)
    - Używany podczas kompilacji zapytań
    - Uniemożliwia wykonanie poleceń, które wymagają Sch-M
  - Schema modification (Sch-M)
    - Używany podczas table DDL
    - Blokuje dostęp na czas modyfikacji tabel
- Bulk update locks
  - Używany podczas operacji masowych

# Hierarchia blokad



# Eskalacja blokad

- Chcemy usunąć 1000 wierszy
- Dwa podejścia
  - Blokada na każdym z 1000 wierszy
  - Blokada na tabeli (po eskalacji)
- Wady i zalety obu podejść?
- SQL Server stosuje oba podejścia
  - Granica to 5000 wierszy
  - Można to zmienić w ramach sesji
    - `SET LOCK_ESCALATION 1000;`
- Sterowanie eskalacją
  - `ALTER TABLE table SET (LOCK_ESCALATION = { AUTO | TABLE | DISABLE })`



# Wskazówki dla blokowania

- Nadpisuje zachowanie zdefiniowane przez bieżący poziom izolacji
- Kilka wybranych
  - NOLOCK – nie blokuje przy operacji SELECT
    - `SELECT Title FROM Employee WITH (NOLOCK);`
  - TABLOCK – blokuje całą tabelę
    - `UPDATE Product WITH (TABLOCK) SET ListPrice = ListPrice * 1.10 WHERE ProductNumber LIKE 'BK-%';`
  - UPDLOCK – nakłada blokadę UPDATE

# Kompatybilność blokad

- Jeśli na zasób jest nałożona blokada, poniższa tabelka określa, która inna blokada może być założona dodatkowo:

| Requested mode                     | Existing granted mode |     |     |     |     |    |
|------------------------------------|-----------------------|-----|-----|-----|-----|----|
|                                    | IS                    | S   | U   | IX  | SIX | X  |
| Intent shared (IS)                 | Yes                   | Yes | Yes | Yes | Yes | No |
| Shared (S)                         | Yes                   | Yes | Yes | No  | No  | No |
| Update (U)                         | Yes                   | Yes | No  | No  | No  | No |
| Intent exclusive (IX)              | Yes                   | No  | No  | Yes | No  | No |
| Shared with intent exclusive (SIX) | Yes                   | No  | No  | No  | No  | No |
| Exclusive (X)                      | No                    | No  | No  | No  | No  | No |

# Czas oczekiwania na zasób

- Opcja lock timeout
  - określa ile milisekund transakcja będzie czekała na dostęp do zasobu, zanim zostanie zwrócony błąd locking error
    - powyższy błąd nie powoduje przerwania transakcji
  - domyślna wartość to -1, czyli transakcja będzie czekać w nieskończoność
  - ustawienie opcji
    - SET LOCK\_TIMEOUT milisekundy
  - ustalenie aktualnej wartości
    - SELECT @@lock\_timeout

# Informacje o blokadach

- Listę blokad możemy zobaczyć
  - `sp_lock` (SQL Server)
  - `SELECT * FROM sys.dm_tran_locks` (SQL Azure)
  - przydatne też `sp_who2`
- Znaczenie niektórych pól wyniku
  - `Type` – określa rodzaj blokowanego zasobu
    - `DB` – baza danych, `EXT` – obszar (extent)
    - `TAB` – tabela (table),
    - `KEY` – klucz w indeksie (key),
    - `PAG` – stronę (page),
    - `RID` – wiersz (row identifier).

# Informacje o blokadach

- Znaczenie niektórych pól wyniku
  - Resource – adres blokowanego zasobu
    - Przykładowo: 1:528:0 – wiersz 0, na stronie 528 i pliku 1
  - Mode – tryb blokowania, który składa się z
    - shared (S), exclusive (X), intent (I),
    - update (U), or schema (Sch).
  - Status
    - GRANT – blokada uzyskana
    - WAIT – oczekiwana
    - CNVRT, CONVERT – w trakcie zmiany



# Przykład

- 02-poziomy-izolacji-blokady
- 03-zakleszczenie

# Literatura

- **Transakcje**

[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms190612\(v=sql.105\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms190612(v=sql.105).aspx)

- **Poziomy izolacji (+ćwiczenia)**

<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc546518.aspx>

- **Blokady**

[http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms187101\(v=sql.105\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ms187101(v=sql.105).aspx)

[https://technet.microsoft.com/en-us/library/ms190615\(v=sql.105\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/ms190615(v=sql.105).aspx)

[https://technet.microsoft.com/en-us/library/ms172429\(v=sql.110\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/ms172429(v=sql.110).aspx)

<http://www.sqlnotes.info/2012/10/10/update-with-updlock/>

<http://www.sqlpassion.at/archive/2014/07/28/why-do-we-need-update-locks-in-sql-server/>

<https://www.sqlshack.com/understanding-impact-clr-strict-security-configuration-setting-sql-server-2017/>

<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/database-engine/configure-windows/configure-the-locks-server-configuration-option?view=sql-server-ver15>

<https://medium.com/swlh/sql-server-lock-escalation-dbf4779a76e8>

<https://pl.seequality.net/sql-server-pare-slow-tablock/>

<https://www.sqlshack.com/locking-sql-server/>

<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-dynamic-management-views/sys-dm-tran-locks-transact-sql?view=sql-server-ver15>

<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/sql-server-transaction-locking-and-row-versioning-guide?view=sql-server-ver15>

<https://www.informit.com/articles/article.aspx?p=686168&seqNum=5>

- **Wskazówki**

[https://technet.microsoft.com/en-us/library/ms187713\(v=sql.105\).aspx](https://technet.microsoft.com/en-us/library/ms187713(v=sql.105).aspx)

- **Artykuł przeglądowy**

[https://technet.microsoft.com/pl-pl/library/jj856598\(v=sql.110\).aspx](https://technet.microsoft.com/pl-pl/library/jj856598(v=sql.110).aspx)