

# Technologie internetowe

## lista zadań nr 4

1. Przygotować dokument HTML z zawartością `<div id="content"></div>`. Nauczyć się zademonstrować na zajęciach, jak z poziomu konsoli JavaScript narzędzi developerskich przeglądarki:

- Dodać element `<div id="menu"></div>`.
- Korzystając z CSS ustawić obramowanie menu w kolorze niebieskim.
- Do div-a menu dodać 3 linki: *Czerwony*, *Czarny*, *Brązowy*. Po kliknięciu wybranego linka obramowanie menu powinno się zmienić na wybrany kolor.

Podczas prezentacji można się wspierać przygotowanymi wcześniej skryptami.

[3p]

2. Przygotować formularz o polach: nr konta, pesel, data urodzenia i e-mail. Dla formularza należy zaimplementować odpowiednią walidację pól, która powinno być uruchamiana po opuszczeniu pola po edycji lub przy próbie wysłania danych z formularza. Całość należy zaimplementować z wykorzystaniem *unobtrusive javascript*. Należy również wykorzystać mechanizm wzorców regularnych.

[2]

3. Korzystając z *setTimeout* oraz wybranych zdarzeń należy zaimplementować następującą prostą grę: na środku planszy jest kwadrat (centralny), a wokół niego rozrzucone są mniejsza kwadraty (zewnętrzne), które na siebie nie nachodzą i są rozrzucone w miarę równomiernie na planszy (ale losowo). Kiedy kursor myszki jest umieszczony na środkowym kwadracie, czas się nie liczy, a kiedy z niego zjedzie – włącza się licznik czasu. Celem jest najechanie na wszystkie kwadraty rozrzucone wokół tego centralnego w jak najkrótszym czasie. Dodatkowymi wymaganiami są:

- za każdym razem kiedy „zaliczy” się jeden z zewnętrznych kwadratów, trzeba wrócić do kwadratu środkowego,
- jeśli najedzie się już zaliczony kwadrat, doliczana jest kara.

Po najechaniu na zewnętrzny kwadrat powinien on zmienić kolor, żeby oznaczyć już te zaliczone. Cały czas powinien być widoczny licznik pokazujący aktualny wynik oraz historia wyników z bieżącej sesji.

[5p]

Wszystkie dokumenty HTML/XHTML powinny pomyślnie przejść sprawdzenie w aplikacji na stronie <http://validator.w3.org/>, natomiast arkusze CSS — w aplikacji na stronie <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>.

Paweł Rajba